

SCHEDA DEL PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO:

Giochi matematici

4- STEAM (AMBIENTE, SCIENZE, DIGITALE, ECC.)

DESTINATARI : classi 4[^] e 5[^]

DESCRIZIONE DEL PROGETTO:

preparazione ai giochi matematici tramite esercizi di logica

OBIETTIVI SPECIFICI:

applicare le conoscenze apprese per la risoluzione di giochi, quiz e problemi.

DURATA

nel corso dell'intero anno

CALENDARIO

(indicativamente): da novembre a maggio

SPAZI E STRUMENTI NECESSARI:

aule della scuola

EVENTUALI SPESE PER LA SCUOLA E PERSONALE IMPEGNATO:

Referente: Andrighetto Maria